**성장 과정**

**어려서부터 소프트웨어 개발자가 되고 싶었던 저는 학사 시절, 소프트웨어 학을 전공으로 하였습니다. 하지만 단순히 이론만 배우는 것이 아닌, 실제로 개발할 수 있는 능력을 갖추기 위해, 학원을 등록하여 실질적인 개발 방법과 역량에 대한 기반을 쌓았습니다.**

**졸업 후 취업 준비를 하면서 제 개발 역량에 대한 발전이 필요하다고 느꼈습니다. 그래서 다른 학원을 등록하여 백엔드 개발과 프론트엔드 개발에 대한 교육을 받아왔습니다. 이 과정에서 백엔드 개발에 관한 관심을 두게 되었고, 막연한 소프트웨어 개발자가 아닌 백엔드 개발자로서의 진로를 결정했습니다.**

**성격의 장단점**

**대학 3학년에 시내 병원으로 봉사활동을 나간 적이 있습니다. 처음에는 병원 지리를 잘 모르시는 환자분들과 외부 손님들에게 말을 걸어 도와드리는 것이 힘들었던 적도 있습니다. 하지만 말 거는 것을 힘들어해서는 안 된다는 생각에 용기를 내어 환자분들과 외부 손님들께 다가갔습니다. 찾아가려 하는 병원과의 위치를 알려 드리고, 잠시 입원해 계신 환자분이 산책을 나왔을 때는 말벗이 되어 드리는 활동을 하였습니다. 봉사활동이 끝나고 집으로 가며, 저는 모르는 사람들에게 다가가 대화를 주고받으며 친해질 수 있다는 마음을 가지게 되었고, 이는 좋은 경험이라 생각합니다.**

**저는 사소한 일이 생기더라도 신중하게 해결하려 합니다. 팀 프로젝트 주제로 온라인 강의 사이트를 제작하던 중 강의 평을 작성하는 페이지를 설계하고 있었습니다. 설계를 마치고, 설계된 디자인을 코드에 적용 후 결과를 확인하기 위해 테스트를 진행하였고, 설계와 조금 다른 디자인이 된 것을 확인할 수 있었습니다. 문제가 발생한 부분을 찾고자 작성된 코드를 하나하나 살펴 가며, 문제가 발생한 코드를 찾아보았고, 찾아낸 코드의 디자인을 수정한 뒤 다시 한번 테스트를 통해 문제가 해결된 것을 확인할 수 있었습니다.**

**단점으로는 어떠한 일에서 결과가 도출될 때 바로 결정 내버리는 성급함이 단점이라 생각합니다. 성급하게 결정하려는 것 때문에, 다른 사람들과 함께 진행하고 있던 프로젝트가 무산될 뻔하기도 했습니다. 최근에는 성급한 성격을 개선하고자 막히는 곳이나 해결하기 어려운 곳이 발생할 때 팀원들에게 의견을 물어보고 피드백을 받은 뒤, 팀원들의 의견을 종합하여 좋은 결과물을 만들어 내는 방향으로 노력하고 있습니다.**

**스트레스 해소 방법**

**저의 취미는 소설 읽기와 게임입니다. 판타지 소설을 읽으면서 소설 속 전개를 상상하거나, 그 상황이었을 때, 저라면 어떻게 행동할 것이라는 상상을 합니다. 그리고 문명과 Oxygen Not Included 같은 전략 시뮬레이션 게임을 즐기면서 여러 상황이 발생했을 때, 다양한 방법으로 해결해 나가는 것을 좋아합니다. 이러한 취미를 즐기면서 어떠한 상황에 대한 상상과 이를 해결해 나가는 것으로 스트레스를 해소하고 있습니다.**

**위기 극복 사례**

**온라인 강의 사이트를 제작할 때였습니다. 처음에는 React 프로젝트로 제작하기로 하고 그에 맞는 코드로 작성하고 있었습니다. 그러던 중 팀원들과의 회의 중 React 프로젝트에 TypeScript 라는 언어를 적용하여 프로젝트를 진행하자는 의견이 나왔습니다. 해당 언어에 대해 처음 접한 상태였고, 새로운 언어를 사용하는 것이 프로젝트 진행에 차질이 생기지 않을까 걱정도 했습니다. 하지만 새로운 언어를 알아보고 싶은 호기심이 생겨났고, 해당 언어가 어떻게 사용되는 것인지 확인해 보았습니다. 검색을 통해 기존의 React 프로젝트가 사용하던 JavaScript와 큰 차이가 없는 것을 알 수 있었고, 새로운 언어를 익히는 것에 걱정이 없어진 저는 기존 React 프로젝트의 JS를 TypeScript 형식으로 변환 후 테스트를 진행하였고, 큰 오류 없이 잘 작동되는 것을 확인할 수 있었습니다. 결과적으로 저는 새로운 언어를 알 수 있었고, 프로젝트 진행에는 큰 문제가 없어 끝까지 진행할 수 있었습니다.**

**지원 동기**

**입사 후 포부**

**회사에 입사하게 된다면 주어진 업무를 최대한 노력하고 수행하면서 저의 개발 역량을 향상하고 싶습니다. 그리고 서버와 데이터베이스 등의 시스템 전반에 대한 이해와 경험을 쌓아, 안정적이고 높은 성능을 가진 서비스를 제공하는 것이 저의 목표입니다. 마지막으로, 개인적으로 다양한 프로젝트에 참여하여, 새로운 기술에 대해 학습하고 적응하여 회사 업무에도 도움이 된다면 적용해 나가겠습니다.**